

Mire lesz szűkséged? Előkézeltek.

Hozzáadta: Rózsa Tamás
2007. december 04. Kedd 13:28
Utolsó frissítés 2007. december 11. Kedd 11:00

Ha egy word vagy openoffice, stb. dokumentumot megnézel akkor láthatod, hogy ez áll szövegblökből, táblázatokból, grafikonokból, képekből. Nos, itt is ugyanezt kell megvalósítani azzal a kóddal, hogy ezt nem a saját szöveg-területre mented el hanem a Hajomakett.hu szerverre. A dokumentum jelen egyszerű esetben tartalmaz szöveget, táblázatot és képet. Grafikonokra nem lesz szükséged, ezeket is képként kell kezelni. A képet valószínűleg meg kell juttatni a szerverre, mert úgy te sem szeretnéd ha a te gépdről távolról le minduntalan. Mindez ugyan úgy működik, ahogy van de például nem rossz! A azonnali képek eljuttatásához lesz egy eszköztár a kezében, erről mi gondoskodunk.

A továbbiakban arra kívánjuk ráirányítani, hogy hogyan készítsd elő a cikknek szánt képeket. Az oldalt tekintheted úgy mint dokumentum megjelenés felület. Ennek van egy adott szélessége és ebbe kell beleférnie egy képnek. A pixelek magyarázatába nem szeretnék nagyon belemélyedni. A dokumentumot tervezd meg, hogyan szeretnéd, hogy kinézzen. Ehhez jó lesz egy Word vagy hasonló program! A képet beillesztheted egy adott méretben, igazodva az oldal szélességéhez - javasolt képszélesség 200-300 pixel. Vagy beillesztheted úgy, hogy rákattintva megnyílik nagyban a kép ebben az esetben lehet tényleg kicsi (szélessége jellemzően 156 pixel) vagy az imént leírt 200-300 pixel. Lehetőleg kerüld az oldal teljes szélességét kitöltő képeket. Ha a képarány 5:1 vagy ettől kisebb akkor a kép elfogadható teljes szélességben. Ha klikkelhet a képet szeretnél akkor el kell készítenünk a képet (készen a képet JPG minőség : 75-90%). Az eredeti képet is menteszd át maximum 1024 pixel szélességre, ha azok szélessége nagyobb mint 1024 pixel (JPG minőség : 90-95%). Ha valamit mégis nagyfelbontásban szeretnél megmutatni akkor vedd ki a képből azt a részt. Weboldalhoz jellemzően JPG, PNG és GIF formátumú képeket használd fel. Ez utóbbit el is felejtetheted.

Székség lesz egy programra: IrfanView

Ez a program minden igényedet kielégíti. A telepítésre nem térek ki.

A cikknek szánt képet gyűjtsd össze egy mappába és nevezd el a ket valamilyen általad kitalált szabály szerint, ha ne egy nagy összevisszaság legyen belőle. A fájlnemekhez az angol abc betűin kívül használhatsz még szímkódokat és "_" jeleket. A fájlok neve lehetőleg kisbetűkből álljon (a kiterjesztés is).

Tipp: TotalCommanderrel tudunk gépezni csoportos átnevezést, a fájlokat kijelölve majd Ctrl-M -et nyomva!

Az IrfanView programmal gégezd el az eredeti képek mentését, kíváncsiságot. Ehhez a Batch (B gomb) funkciót tud használni. Itt tudod beállítani a JPG minőséget is. Most nem árt le a pontos menetet de ha valakinek széksége van rá akkor jelezze. Ha elkészült akkor el kell készítenünk a képet is, ehhez szintén használhatod a Batch funkciót. Tehát néhány gombnyomással el tudod intézni a képet! Először is elő kell készítenünk az eredeti képet, ezeket csak egyszerűen a kévet mentre kell konvertálni. A kis képet szintén az IrfanView program Batch funkciójával tudod elvégezni (konvertálás és átnevezés), itt meg kell adni, hogy a kis képek mekkorák legyenek fentebb már leírtam - és, hogy mi legyen az új névük. A fájlnévhez a címszer egy "sm_" előtagot beszúrni, ez nem fogja kártyádat. Tehát ha egy képet nézünk akkor lesz egy 1024x768 -as kép image_01.jpg névvel. A kép ehhez tartozó 156x96 pixeles képet a kép sm_image_01.jpg névvel.

Ha a képek elkészültek elkezdheted megírni a cikket. Ezt egy másik áruban fogom bemutatni.

